**Вопросы 💎**

1. Какие есть способы объявления функций? **Function Expression, Function Declaration, Arrow Function**
2. Приведите примеры вызова одной и той же функции всеми известными вам способами.

**Let division = function(a,b){  
return a/b};**

**Function division(a,b){Return a/b}**

**Const division = (a,b) => a/b;**

1. В чём разница между тестированием и отладкой (дебаггингом)? А что такое логирование? **Цель тестирования, т.е. испытания программы, заключается в выявлении имеющихся в программе ошибок. Цель отладки состоит в выявлении и устранении причин ошибок**
2. В чём разница между Function Expression и Function Declaration? **Function Declaration – функция, объявленная в основном потоке кода. Function Expression – объявление функции в контексте какого-либо выражения, например присваивания**
3. Что делает функция console.log()?**Выводит результат в console. Т.е результат виден только разработчику, а не пользователю.**
4. По какой причине, мы можем использовать до объявления функцию, объявленную через Function Declaration, но не можем ту, которая объявлена через Function Expression ? **Function declaration функция читается браузером в первую очередь, в то время как function expression функция находящаяся в выражении, читается только тогда когда придет очередь этого выражения**
5. Что такое глобальная зона видимости функций? Г**лобальная область видимости — это механизм, который позволяет среде выполнения JavaScript-кода (браузеру, Node.js) предоставлять приложениям хостовые (т.е. принадлежащие среде) объекты как глобальные переменные**
6. Что вернёт код? **Вернет 28 в консоль**
7. function showX(x)
8. {
9. return x;
10. }
11. console.log(showX(28));
12. Что выведет этот код?**Вернет 5 в консоль**
13. function sum(x, y=0) {
14. return x+y;
15. }
16. console.log(sum(5));
17. Что выведет код? **Сначала undefined, потом cat**
18. console.log(foo);
19. var foo = "Cat";
20. console.log(foo);

**Практическое задание 💎**

1. Создайте страницу, подключите скрипт. Создайте функцию, которая выведет сообщение в консоли «Я учу JavaScript!».
2. Создайте галерею переключения изображений. В ней будет две кнопки: вперёд и назад, которые должны переключать изображение (в галерее пока будет 2 картинки, но если можете больше, то делайте). Пример реализации:

[Неделя 14. Пример реализации..mov](https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/996e376c-07b1-421a-90f2-8eab9fc7e54c/%D0%9D%D0%B5%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D1%8F_14._%D0%9F%D1%80%D0%B8%D0%BC%D0%B5%D1%80_%D1%80%D0%B5%D0%B0%D0%BB%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8..mov)

\*\*\*\*\* Задание под звездочкой\*\*

Напишите скрипт, который сможет определить, является ли данный год високосным в григорианском календаре. Чтобы определить, является ли год високосным, выполните следующие действия: **Шаг 1**: Если год делится на 4 равномерно, перейдите к шагу 2. В противном случае перейдите к шагу 5. **Шаг 2**: Если год делится на 100 равномерно, перейдите к шагу 3. В противном случае перейдите к шагу 4. **Шаг 3**: Если год делится на 400 равномерно, перейдите к шагу 4. В противном случае перейдите к шагу 5. **Шаг 4**: Год является високосным (366 дней). **Шаг 5**: Год не високосный (у него 365 дней).